

Atelier 3 : Les portes



Objectifs :

- Faire passer la balle au sol entre deux cônes
- Marquer un maximum de points (1 point par porte validée)
- Valider les portes de plus en plus éloignées
- Faire passer la balle au-dessus de la rubalise après un rebond (pour la variante)



Matériel :

- Une raquette par enfant
- Une balle violette par porte
- Des assiettes en plastique (pour délimiter la zone de tir.)
- 6 grands cônes
- Des barres en plastiques
- De la rubalise

Descriptif :

Situation 1 :

Trois portes matérialisées par des cônes, placées à des distances différentes (portes de couleurs différentes de préférence). Les élèves placés en file indienne derrière la première porte, ils doivent tirer (au sol) pour faire rentrer la balle entre les deux cônes, en cas de réussite un point et l'enfant passe à la deuxième porte pour le tour suivant et ainsi de suite. En cas d'échec, pas de point et l'enfant reste à la même porte le tour suivant.

Variante : idem 1 mais en cas d'échec on redescend à la porte précédente.

Situation 2 :

On place une barre en plastique à la verticale sur chaque cône et de la rubalise entre les deux barres de chaque porte. Comme pour la situation 1, il faut passer la porte pour marquer un point et aller à la suivante. Consigne donnée à l'élève : faire un rebond au sol et tirer pour faire passer la balle au dessus de la rubalise.

Situation 1



Situation 2

