

Balle aux chasseurs

Type de jeu
Jeu d'évitement

F22

Objectifs essentiels

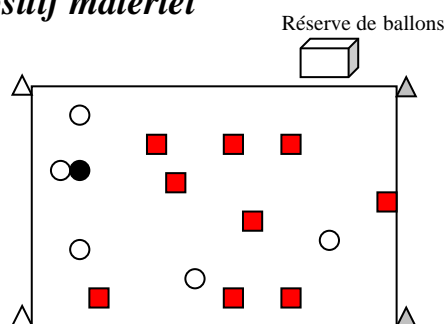
- ❑ Se déplacer pour occuper le terrain.
- ❑ Enchaîner rapidement des actions comme ... s'informer sur les positions relatives des adversaires et des partenaires et choisir entre passer ou tirer.
- ❑ Elaborer des règles d'actions.

Matériel

- ❑ Minimum: 2 ballons de handball en mousse.
Mieux: au moins 4 ballons
- ❑ dossards ou foulards (4 couleurs)
- ❑ de quoi matérialiser clairement deux terrains (plots de marquage)

1 équipe de chasseur , 2 équipes de chassés

Dispositif matériel



Terrain de 12m x 12m

But du jeu:

Pour chaque équipe de chasseurs, toucher le maximum de lapins en 5 minutes de jeu. (un point par adversaire touché)

Gagnante : l'équipe ayant le plus de points en fin de partie.

Règles:

- ❑ 1 point est marqué si la touche est directe.
- ❑ Déplacements avec le ballon interdits (sauf dans l'élan : le temps de s'arrêter) : passer ou tirer.
- ❑ Si le ballon est bloqué par un lapin , le point n'est pas marqué : un point est enlevé aux chasseurs et le ballon est reposé au sol.
- ❑ Un ballon sorti est remplacé par un ballon de la réserve . (éviter les pertes de temps)

Règles d'actions à élaborer avec les élèves

- ❑ *Si je suis chasseur avec le ballon , je tire si un lapin est à proximité ou je passe à un partenaire placé près d'un lapin. Je dois faire un choix rapide (tirer ou passer).*
- ❑ *Si je suis chasseur sans ballon , je me déplace en permanence pour rester près des lapins tout en regardant le porteur de ballon.*
- ❑ *Si je suis chassé, je regarde toujours le ballon qui doit toujours être le plus loin possible. Si la fuite est impossible, je fais face et j'esquive ou je tente le blocage.*

Conseils pour l'animation

- Une équipe de chasseurs , deux équipes de lapins et une équipe autour du terrain chargée de récupérer les ballons sortis. Rotation des équipes sur les trois rôles .
- Alternance "action – réflexion" permettant l'émergence des règles d'actions. (questions – réponses)

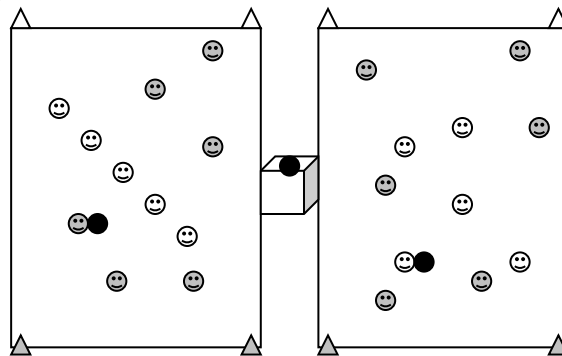
Situations aménagées

« Jouer en deux jeux parallèles à 5 contre 5 »

diminuer la dimension des terrains (moins de joueurs!)

Objectifs:

- ⇒ obliger ou permettre à chacun de s'investir dans le jeu.
- ⇒ Augmenter pour chacun la quantité d'actions.

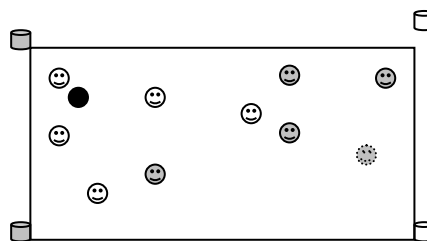


Balle aux chasseurs avec changement de statut

But du jeu: pour chaque équipe , toucher le maximum d 'adversaires.

Règles:

- Si le ballon est bloqué par un lapin , changement de rôle immédiat : les chasseurs deviennent lapins et les lapins deviennent chasseurs.



Chasse à course

Voir fiche