Tchoukball : Jeu bipolaire

Déplacements latéraux



 **Objectifs :**

* **Se déplacer latéralement en se passant le ballon**
* **Faire trois passes maximums avant de tirer sur le but de tchouk**
* **Pour les attaquants : tirer sur le but pour que la balle rebondisse au sol avant que l’adversaire ne la réceptionne.**
* **Pour les défenseurs, réceptionner la balle avant qu’elle ne rebondisse au sol.**
* **Marquer un maximum de point**

**OBJECTIFS :**

 **Matériel :**

* **Deux buts de tchoukball**
* **Une balle de petite taille**
* **Des assiettes pour matérialiser la zone interdite**
* **Des cônes ou assiettes pour matérialiser le couloir**

**Descriptif :**

**Le jeu se déroule avec deux buts de tchoukball.**

**Deux équipes qui se déplacent latéralement dans un couloir.**

**L’équipe qui attaque doit faire trois passes avant de pouvoir tirer sur le but de tchouk.**

**L’équipe qui défend doit être capable de réceptionner la balle avant qu’elle ne touche par terre et ensuite passer en attaque et ainsi de suite.**

**L’équipe qui attaque n’a pas le droit de réceptionner le ballon après le tir.**

**Pas de comptage de points, juste enchainement des actions.**

***Variante possible :***

**Les points sont comptés : un point pour l’équipe qui attaque si la balle n’est pas réceptionnée et tombe par terre.**

**Un point pour l’équipe qui défend si la balle est réceptionnée.**

