Tchoukball : Jeu monopolaire : Attaque/Défense



 **Objectifs :**

* **Pour les attaquants : tirer sur le carré tracé mur pour que l’équipe adverse ne puisse pas réceptionner la balle**
* **Pour les défenseurs : réceptionner la balle avant qu’elle ne touche le sol**
* **Faire 3 passes avant de tirer**
* **Alterner les rôles**

**OBJECTIFS :**

 **Matériel :**

* **Un mur avec un carré tracé (pour remplacer le but de tchoukball)**
* **Une balle de petite taille**
* **Des assiettes pour matérialiser la zone interdite**
* **Des cônes pour matérialiser la ligne de fond**

**Descriptif :**

**Le jeu se fait avec un mur (un carré tracé sur le mur pour remplacer le but de tchoukball).**

**Deux équipes, au départ du jeu, les rôles sont définis (une équipe qui attaque et l’autre qui défend).**

**L’équipe qui attaque doit faire trois passes avant de pouvoir tirer sur le carré tracé sur le mur.**

**L’équipe qui défend doit être capable de réceptionner la balle avant qu’elle ne touche par terre et ensuite passer en attaque et ainsi de suite.**

**L’équipe qui attaque n’a pas le droit de réceptionner le ballon après le tir.**

**Pas de comptage de points, juste enchainement des actions.**

***Variante possible :***

**Les points sont comptés : un point pour l’équipe qui attaque si la balle n’est pas réceptionnée et tombe par terre.**

**Un point pour l’équipe qui défend si la balle est réceptionnée.**

