

F8

Objectifs essentiels

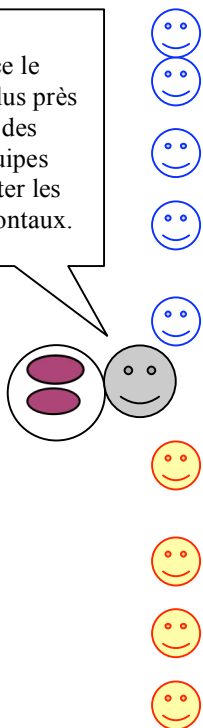
- vaincre l'appréhension du contact rapidité, esquivé ...
- Respecter les règles de sécurité (voir page généralités)

Matériel

- Foulards ou dossards
- 2 ballons ovales
- De quoi matérialiser le terrain

Le béret

Maître
« Je lance le ballon plus près de l'une des deux équipes pour éviter les chocs frontaux.



Si mon n° est appelé, je suis attaquant, je m'élance, ramasse le ballon et vais le poser dans le camp adverse.

C'est aussi mon N°, je suis défenseur... j'essaie de bloquer le porteur du ballon.

BUT DU JEU

À l'appel de son numéro, s'emparer du ballon et aller le poser dans le camp adverse.

REGLES

- Dans chaque équipe, les joueurs se numérotent de 1 à 5
- **Le maître pose le ballon au sol (plus près d'une des deux équipes)**
- A l'appel de leur numéro, les joueurs s'élancent, s'emparent du ballon et vont essayer de le poser dans le camp adverse
- **Celui qui n'a pas le ballon, essaie d'arrêter le porteur de ballon en le ceinturant**
- Le porteur de ballon, une fois tenu, a 3 secondes pour avancer et poser le ballon s'il est proche de la ligne
- **Après ces 3 secondes, il doit lâcher le ballon : il a perdu et le point va à l'autre équipe**
- ⇒ 1 point à l'éq. du porteur de ballon si celui-ci réussit à le poser derrière la ligne adverse
- ⇒ 1 point à l'éq. de l'adversaire si celui-ci réussit à bloquer le porteur de ballon

Pour réguler...

5. Jeu libre sans décompte des points (intégration des règles et adaptation à la situation)
6. Jeu avec décompte des points
7. **Attention**: le maître dépose une fois sur deux le ballon plus près d'une des deux équipes pour éviter les chocs frontaux
8. Organiser **deux jeux parallèles**, sinon trop faible quantité d'actions

Pour gagner...

- ⇒ Équipes ayant le plus de points à la fin de la partie